

Projektnummer:
2014-1-DE02-KA200-001631

This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

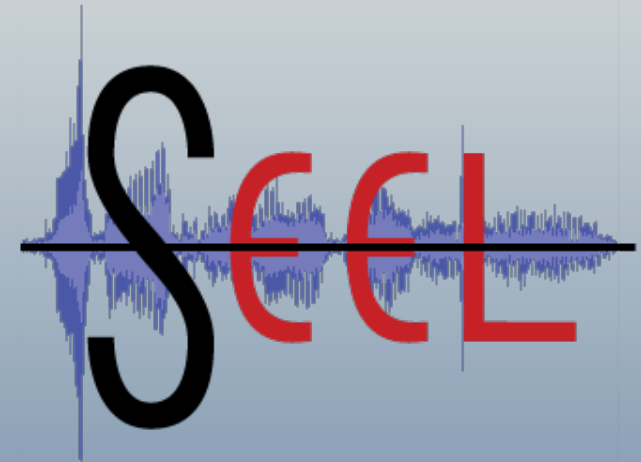
Ziele

Ziel des Projektes ist es E-Learning Szenarios durch den Einsatz von Sounds zu verbessern. Um dieses Ziel zu erreichen, werden der Einfluss von Sounds auf das Lernen sowie Einbindungsmöglichkeiten von Audios in E-Learning Szenarios erforscht beziehungsweise erprobt.

Sehbehinderte werden in dem Projekt besonders fokussiert, da akustische Reize für diese Zielgruppe noch wichtiger sind.

Die Ergebnisse werden in einem Handbuch veröffentlicht. Dieses Handbuch dient als Basis für die Gestaltung von Lerninhalten für diverse E-Learning-Settings.

Sound in European E-Learning



SEEL

SEEL – Sounds in European E-Learning

SEEL (2014-1-DE02-KA200-001631) ist ein ERASMUS+ Projekt, das in die Aktion 'Strategic Partnerships' mit dem Fokus auf Berufsbildung (Vocational Education and Training – VET) eingebettet ist. Als international ausgerichtetes Projekt im EU-Bildungsprogramm. Die Laufzeit des Projektes SEEL beträgt 24 Monate.

Im Projekt arbeiten vier Partner aus drei Ländern zusammen: aus Deutschland, aus Rumänien und aus Tschechien. Das Projekt wird vom Lehrstuhl Wirtschaftspädagogik II der Universität Paderborn koordiniert und umfasst einen Technikpartner sowie zwei Entwicklungs- und Erprobungsschulen.



**Ingenious
Knowledge**

Ergebnisse des Projektes



Forschungsergebnisse im Bereich der Nutzung von Sound und Audioelementen im Bereich des E-Learning mit spezifischem Fokus auf die berufliche Bildung

Open Learning Materialien zur Einbindung in OER-Lernangebote (Open Educational Resources)

Ein Trainingskurs zur Nutzung von Sound und Audioelementen in Lernkontexten sowie • Das sogenannte SEEL-Learning Solution Network, eine Kooperation, die sich dauerhaft um Fragen der Integration von