

Projektnummer:
2014-1-DE02-KA200-001631

Dieses Projekt wird von
der europäischen
Kommission gefördert.
In diesem Flyer werden
ausschließlich die Ideen
der Autoren
wiedergegeben.
Die europäische
Kommission ist nicht für
den Inhalt verantwortlich.

Ziele

Ziel des Projektes ist es E-
Learning Szenarios durch den
Einsatz von Sounds zu verbessern.
Um dieses Ziel zu erreichen,
werden der Einfluss von Sounds
auf das Lernen sowie
Einbindungsmöglichkeiten von
Audios in E-Learning Szenarios
erforscht beziehungsweise erprobt.

Sehbehinderte werden in dem
Projekt besonders fokussiert, da
akustische Reize für diese
Zielgruppe noch wichtiger sind.

Die Ergebnisse werden in einem
Handbuch veröffentlicht. Dieses
Handbuch dient als Basis für die
Gestaltung von Lerninhalten für
diverse E-Learning-Settings.

Sound in European E-Learning



SEEL

SEEL – Sounds in European E-Learning

SEEL (2014-1-DE02-KA200-001631) ist ein ERASMUS+ Projekt, das in die Aktion 'Strategic Partnerships' mit dem Fokus auf Berufsbildung (Vocational Education and Training – VET) eingebettet ist. Als international ausgerichtetes Projekt im EU-Bildungsprogramm. Die Laufzeit des Projektes SEEL beträgt 24 Monate.

Im Projekt arbeiten vier Partner aus drei Ländern zusammen: aus Deutschland, aus Rumänien und aus Tschechien. Das Projekt wird vom Lehrstuhl Wirtschaftspädagogik II der Universität Paderborn koordiniert und umfasst einen Technikpartner sowie zwei Entwicklungs- und Erprobungsschulen.



**Ingenious
Knowledge**

Ergebnisse des Projektes



Forschungsergebnisse im Bereich der Nutzung von Sound und Audioelementen im Bereich des E-Learning mit spezifischem Fokus auf die berufliche Bildung

Open Learning Materialien zur Einbindung in OER-Lernangebote (Open Educational Resources)

Ein Trainingskurs zur Nutzung von Sound und Audioelementen in Lernkontexten sowie • Das sogenannte SEEL-Learning Solution Network, eine Kooperation, die sich dauerhaft um Fragen der Integration von Audioelementen in Lernprozesse engagiert.